**PROPOSTA DE ATIVIDADE**

**I Semana Científica do Agreste Pernambucano: A Universidade Pública na Construção da Sociedade**

**1. Identificação da Proposta e Dados Gerais**

Esta proposta de atividade deve conter entre 3 e 4 páginas.

|  |  |
| --- | --- |
| **Proponente** | Substituir este texto pelo nome do proponente informando a afiliação e e-mail para contato. Exemplo:* Emanoel Francisco Barreiros – Prof. do curso de Licenciatura em Computação (emanoel.barreiros@upe.br)
* José Júnior da Silva – Aluno do curso de Licenciatura em Computação (emaildojose@gmail.com)
 |
| **Área Temática** | Selecionar área temática:( ) Inovação e Recursos Tecnológicos( ) Políticas Públicas( ) Integração Universidade-Comunidade( ) Pesquisa e Interdisciplinaridade( ) Saúde( ) Educação( ) Meio Ambiente |
| **Tipo de Atividade** | Selecionar o tipo da atividade:( ) Palestra (até 2 horas)( ) Minicurso (até 8 horas)( ) Oficina (até 4 horas)( ) Mesa Redonda (até 4 horas)( ) Seminário (até 8 horas)( ) Aula de Campo (até 8 horas) |

**2. Introdução**

Nesta seção escreva a introdução da sua proposta, contendo **obrigatoriamente** a justificativa e os objetivos da atividade, o perfil desejado dos participantes, bem como a infraestrutura necessária (por exemplo, data show, laboratório de informática, sistema de som, etc). O espaçamento de linhas é simples.

**3. Referencial Teórico e Metodologia**

Nesta seção escreva seu referencial teórico, deixando claro quais os fundamentos teóricos e a literatura que servirá de base para a realização da atividade. Deve também informar quais os métodos e procedimentos metodológicos que serão realizados na atividade.

**4. Currículo Resumido do Proponente**

Esta seção deve apresentar o seu currículo resumido. Deve apresentar suas informações e experiência de forma resumida e simplificada, em texto corrido.

**5. Referências**

Referências bibliográficas devem ser uniformes e não podem ser ambíguas. Recomendamos usar os nomes dos autores e anos entre parênteses, por exemplo, Knuth (1984), Smith e Jones (1999). **Este parágrafo deve ser removido antes de submeter o documento para análise da comissão científica.**

 As referências devem ser listadas usando fonte de tamanho 12 pontos, com 6 pontos de espaço antes de cada referência. A primeira linha de cada referência não deve ter o recuo à esquerda, as demais linhas devem apresentar recuo de 0,5 cm. **Este parágrafo deve ser removido antes de submeter o documento para análise da comissão científica.**

Boulic, R. e Renault, O. (1991) “3D Hierarchies for Animation”, Em: New Trends in Animation and Visualization, Editado por Nadia Magnenat-Thalmann e Daniel Thalmann, John Wiley & Sons ltd., England.

Dyer, S., Martin, J. e Zulauf, J. (1995) “Motion Capture White Paper”, <http://reality.sgi.com/employees/jam_sb/mocap/MoCapWP_v2.0.html>, Dezembro.

Holton, M. e Alexander, S. (1995) “Soft Cellular Modeling: A Technique for the Simulation of Non-rigid Materials”, Computer Graphics: Developments in Virtual Environments, R. A. Earnshaw e J. A. Vince, England, Academic Press Ltd., p. 449-460.

Knuth, D. E. (1984), The TeXbook, Addison Wesley, 15ª edição.

Smith, A. e Jones, B. (1999). On the complexity of computing. Em *Advances in Computer Science*, páginas 555–566. Publishing Press.