

## CAÇADORES DE DENGUE: UMA SIMULAÇÃO REALÍSTICA

**Vanderléa Aparecida Silva Gonzaga**  
**Eduardo Gonçalves**

Faculdade de Medicina de Itajubá - FMIT - MG

### Área de Conhecimento: Ciências da Saúde

**Introdução:** a Extensão foi integrada à matriz curricular da Faculdade de Medicina por meio do módulo Práticas Interdisciplinares de Extensão, Pesquisa e Ensino (PIEPE), visando, entre outros objetivos, a interação dialógica entre a comunidade acadêmica e a sociedade mediante troca de conhecimentos, participação e contato com questões complexas presentes no contexto social. Dessa forma, considerando a problemática de saúde em Dengue, alunos de PIEPE I desenvolveram o projeto de extensão “Caçadores de Dengue: uma simulação realística”, para crianças de uma escola municipal, tendo em vista que elas são excelentes disseminadoras de conhecimento. A Dengue é uma doença infecciosa, febril, aguda, de etiologia viral, proliferada pelo *Aedes Aegypti*, principal mosquito vetor, cuja evolução pode ser leve ou grave, sendo muito importante as ações de prevenção. Uma das recomendações epidemiológicas consiste na eliminação dos criadouros, visando combater as formas imaturas e adultas do mosquito. **Objetivo(s):** relatar a experiência do projeto de extensão “Caçadores de Dengue: uma simulação realística”, tendo como objetivo geral promover ações preventivas no contexto da Dengue e objetivos específicos fornecer orientações e conhecimentos às crianças sobre a temática da prevenção de Dengue, fazer a simulação realística dos focos e criadouros do *Aedes Aegypti*, identificar os focos e criadouros simulados, preparar os alunos para replicarem os conhecimentos adquiridos em seu meio social e, por fim, promover, de forma lúdica, os alunos como Caçadores de Dengue. **Métodos ou Relato de Experiência:** trata-se de um relato de experiência do projeto de extensão “Caçadores de Dengue: uma simulação realística” realizado em uma escola municipal, para alunos de duas salas do ensino fundamental I, cujas faixas etárias variavam entre 6 e 10 anos. Os responsáveis pelo projeto foram 10 acadêmicos da Faculdade de Medicina, sob a supervisão de uma docente da referida instituição, e parceiros como o setor de endemias do município e a escola municipal onde o projeto foi realizado. O projeto aconteceu em uma única tarde e teve 4 etapas: 1) Preparação do cenário com a inserção de criadouros e larvas de Dengue nas dependências da escola, além da presença de dois personagens do mosquito *Aedes Aegypti*; 2) Exposição da temática de Dengue às crianças, com apresentação do ciclo do mosquito; 2) Separação das crianças em pequenos grupos para realização da caça aos mosquitos e focos, acompanhados, cada grupo, de 2 acadêmicos; 3) Identificação dos focos e recolhimento de potenciais criadouros; 4) Promoção das crianças, de forma lúdica, a Caçadoras de Dengue. **Resultados/Discussão:** participaram do projeto 42 crianças, que ao final demonstraram conhecimento, satisfação e alegria, além de um retorno positivo da escola. Quanto aos acadêmicos, idealizadores do projeto, eles relataram satisfação com os conhecimentos adquiridos, inclusive com as dificuldades, e a relevância da experiência para a vida profissional. **Considerações Finais:** nesse sentido, a simulação realística e caça aos criadouros e focos de Dengue, associada à promoção, de forma lúdica, das crianças a “Caçadoras de Dengue” se mostraram excelentes estratégias de ensino e aprendizagem, podendo impactar nos indicadores



de morbimortalidade da doença. Espera-se com o projeto uma redução do número de casos de Dengue na área de abrangência da escola participante e do município.

**Palavras-chave:** Ensino. Dengue. Exercício de Simulação.