**SISTEMA DE RESERVA PARA AUDITÓRIO “CHICÃO”**

Bernan Rodrigues do Nascimento, Maria Arlenilde dos Santos, Wilamis Kleiton Nunes da Silva

Colégio Técnico de Floriano – CTF/UFPI, bernanr7@gmail.com;

Colégio Técnico de Floriano – CTF/UFPI, maria.arlenilde@hotmail.com; Colégio Técnico de Floriano – CTF/UFPI, wilamiskleiton@ufpi.edu.br.

**Resumo:**

**Introdução:** Com o passar dos anos a tecnologia está mais presente na vida da população mundial, seja ela de qualquer classe social, junto a esse avanço, cresce o acesso à Internet e as oportunidades de negócio de software (Amaral, 2014). Alfieri e Schutz (2012) complementa que, atualmente não é possível mais vislumbrar um mundo sem internet, e a partir daí é que os Sistemas *Web,* que segundo Aguiar (2017) são aplicações que usam um site como interface, ganham força, pois através de um *smartphone* já é possível acessar qualquer sistema que esteja na nuvem e dessa forma o gerenciamento dos processos no qual estamos inseridos passam a ser resolvidos de maneira mais ágil.Empresas e Instituições possuem um grande número de informações que precisam ser organizadas e controladas, para isso utilizam os sistemas informatizados, que tornam as tarefas e as tomadas de decisão mais precisas e fundamentadas. O Objetivo do trabalho foi desenvolver uma aplicação *web* para solicitações e autorizações de reservas do auditório “Chicão” do Colégio Técnico de Floriano – CTF, proporcionando ao solicitante mais conforto, rapidez e agilidade no momento de realizar a solicitação. **Metodologia:** A linguagem de programação escolhida para o desenvolvimento da aplicação foi PHP (*Hypertext Preprocessor*) que é uma linguagem de *script open source* de uso geral, muito utilizada, e especialmente adequada para o desenvolvimento *web* e que pode ser embutida dentro do HTML (*HyperText Markup Language*), que é uma linguagem descritiva que especifica a estrutura de uma página web (Barcelar, 2018). Seu propósito principal é de implementar soluções *web* velozes, simples e eficientes. Com o objetivo agilizar e acelerar o processo de desenvolvimento e codificação da aplicação foi utilizado o *framework* CakePHP, de acordo com CakePHP (2018) é um framework de desenvolvimento rápido para PHP, livre e de Código aberto código aberto, permitindo que o programador trabalhe de forma estruturada e rápida sem perder a flexibilidade. Para marcação de texto foi utilizado o HTML, para estilização foi o *Cascading Style Sheets* (CSS) e o *framework bootstrap* que é uma estrutura HTML, CSS e JavaScript gratuita e popular para o desenvolvimento de sites responsivos que priorizam os dispositivos móveis (“mobile-first”) (DREAMWEAVER, 2018), para implementar componentes de interface. O ambiente de desenvolvimento utilizado foi o *NetBeans* IDE (NetBeans, 2018) por permitir o desenvolvimento de aplicações *desktop* em Java, móveis e *web* e também aplicações HTML5 com HTML, *JavaScript* e CSS. Fornecendo também um grande conjunto de ferramentas para desenvolvedores de PHP e C/C++. Para o gerenciamento de Bando de dados utilizou-se a ferramenta Heidi SQL (Daltro, 2018), que é um SGBD (Sistema Gerenciador de Banco de Dados) criado para gerenciar “principalmente” banco de dados MySQL (SQL (Structure Query Language – Linguagem de Consulta Estruturada) ), o servidor foi gerado apartir do programa XAMPP (HIGA, 2012), é uma aplicação utilizada para montar de forma rápida um servidor *WEB* com os recursos *Apache* que é responsável por disponibilizar páginas e todos os recursos que podem ser acessados pelo internauta, MySQL, PHP e Perl. **Resultados:** No sistema foram definidas funcionalidades, na página inicial pode ser realizada solicitação onde no qual, o solicitante insere seus dados pessoais e anexa um arquivo do evento que pode ser pdf, docx, jpg ou png. Caso o solicitante já tenha feito uma solicitação ele pode verificar também na parte de reservas autorizadas se sua solicitação foi aceita ou pesquisar se já existe uma solicitação realizada em uma data e horários previstos, os solicitantes podem fazer várias solicitações em uma data, porém terão que ser em horários diferentes. Na página inicial também possui a parte de login que será utilizada pelo administrador do sistema que será responsável por autorizar reservas, marcando-as como deferida ou indeferida. Após logado, o administrador visualizará as reservas pendentes e então ele poderá autorizar ou simplesmente excluir, caso ele selecione autorizar e logo após defira, um e-mail é enviado automaticamente para o solicitante. Caso o administrador marque a solicitação como indeferida o mesmo poderá digitar o motivo do indeferimento no campo especifico para a situação, que será enviada para o e-mail do solicitante. O administrador poderá ver e baixar os anexos enviados além de poder visualizar cadastrar novos usuários administradores.

**Conclusão:** A aplicação *web* “Chicão” demonstrou ser de fácil utilização e comportou-se de maneira como foi projetado. Considera-se uma aplicação necessária, pois a mesma ajudará na automatização de processos.

**Palavras-chave:** reservas informatizadas, controle, automação.

**Referências**

AGUIAR, Anderson. **Sistemas Web: Conheça os benefícios das Aplicações Web.** Disponível em:<<https://www.google.com.br/amp/s/secaoweb.com.br/blog/sistemas-web-conheca-os-beneficios/amp/>>. Acesso em: 16 de agosto de 2018.

AMARAL, Rafael de. **SISTEMA WEB PARA PEDIDOS DE DELIVERY.**2014. 76 f. Monografia (Especialização) - Curso de Curso de Especialização em Desenvolvimento de Sistemas Para Internet, Universidade Tecnológica Federal do Paraná, Paraná, 2014.

ALFIERI, Alexandre Marcon; SCHUTZ, Luis Henrique. **SISTEMA WEB PARA RESERVA DOS LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA DO UNASP.**2012. 31 f. TCC (Graduação) - Curso de Curso Superior de Tecnologia em Sistemas Para Internet, Centro UniversitÁrio Adventista de SÃo Paulo, SÃo Paulo, 2012.

BARCELAR, Diego. **Iniciando com HTML.** Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Aprender/HTML/Introducao_ao_HTML/Getting_started>>. Acesso em: 16 de agosto de 2018.

CAKEPHP. **O que é CakePHP? Por que usar?.** Disponível em: <<https://book.cakephp.org/1.2/pt/The-Manual/Beginning-With-CakePHP/What-is-CakePHP-Why-Use-it.html#o-que-e-cakephp-por-que-usar>>. Acesso em: 16 de agosto de 2018.

DREAMWEAVER. **Crie sites responsivos usando o Bootstrap.** Disponível em: < <https://helpx.adobe.com/br/dreamweaver/using/bootstrap.html>>. Acesso em: 16 de agosto de 2018.

NETBEANS. **NetBeans IDE - A Forma Mais Inteligente e Rápida de Codificar**. Disponível em: <<https://netbeans.org/features/index_pt_BR.html>>. Acesso em: 16 de agosto de 2018.

DALTRO, José. **Como utilizar o HeidiSQL para se conectar ao Banco de dados MySQL.** Disponível em:<<https://www.google.com.br/amp/s/www.hostinger.com.br/tutoriais/como-utilizar-o-heidisql-para-se-conectar-ao-banco-de-dados-mysql/amp/>>. Acesso em: 16 de agosto de 2018.

HIGA, Paulo. **O que é XAMPP e para que serve**. Disponível em: <<https://www.google.com.br/amp/www.techtudo.com.br/dicas-e-tutoriais/noticia/2012/02/o-que-e-xampp-e-para-que-serve.amp>>. Acesso em: 16 de agosto de 2018.