

TÍTULO DO PROJETO:

Companhia Virtual
Melhorando a Saúde Mental dos Idosos

CATEGORIA (MARCAR APENAS UMA):

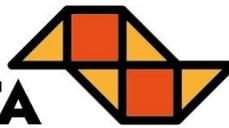
- Ciências Agrárias
- Ciências Biológicas
- Ciências Exatas e da Terra
- Ciências Humanas
- Ciências da Saúde
- Ciências Sociais Aplicadas
- Engenharia

RESUMO:

O objetivo do projeto é melhorar a saúde mental dos idosos em casas de repouso, estimulando seus cérebros com charadas, conversando com eles e até tocando músicas de sua preferência. Um protótipo seria construído e testado numa casa de repouso para que resultados pudessem ser colhidos e que um relatório pudesse ser escrito, e assim o produto poderá ser aperfeiçoado e realmente instalado em casas de repouso, para que a saúde dos idosos pudesse ser realmente melhorada. Cuidar da mente é tão importante quanto cuidar do corpo, pois quando um não está saudável acaba trazendo consequências negativas para o outro. Problemas mentais podem refletir diretamente no corpo, despertando cansaço, falta de energia e até mesmo desencadeando algumas doenças, e o contrário também é válido: a falta de um corpo saudável pode gerar sentimentos de tristeza, ansiedade e sensação de incapacidade. Ter um robô que possa promover movimento e interação ao idoso em casas de repouso pode colaborar para a autoestima e a alegria do público-alvo, principalmente neste momento de pandemia, aonde a restrição de visitas afastou e isolou ainda mais os idosos na casa de repouso.

PALAVRAS-CHAVE:

Idoso, Protótipo, saúde.



PLANO DE PESQUISA

O PLANO DE PESQUISA É O PLANEJAMENTO INICIAL DO QUE SERÁ EXECUTADO EM SUA PESQUISA. ELE É NECESSARIAMENTE UM DOCUMENTO ESCRITO E QUE SERVIRÁ COMO UM DIRECIONADOR PARA AS SUAS ATIVIDADES. O PLANO DEVE CONTER O OBJETIVO OU HIPÓTESE DA PESQUISA E OS MÉTODOS QUE SERÃO UTILIZADOS PARA SE ALCANÇAR ESSES OBJETIVOS.

INTRODUÇÃO:

As instituições de longa permanência para idosos (ILPIs) são locais privilegiados para se observar esse modo de viver a velhice. Esse cenário, repleto de diferentes histórias de vida, é marcado por impressões negativas e positivas, sobre o significado de ser idoso. A solidão, o desprezo e o abandono são os primeiros pensamentos para justificar o porquê de uma pessoa idosa viver nessas instituições. O conceito sobre tais instituições passa por uma ideia de "depósito de idosos" e foi construído através da concepção de que, nesse cenário, há solitários, ociosos e pessoas sem laços familiares ou de qualquer natureza. Essa maneira de pensar não é apenas "coisa" advinda do senso comum, pois, conforme afirma Scharfstein (2006), morar fora do contexto familiar, em uma instituição, pode gerar sentimentos de desamparo e abandono. (FREITAS; NORONHA, 2010)

Os motivos que levam os idosos a esta casa são os mais diversos: "Alguns familiares trazem ou eles são encaminhados de outras casas. Existem casos também em que algum órgão público vê que o idoso está abandonado na rua e traz ele para cá", diz o enfermeiro. (ALVES, 2019).

Esses idosos, muitas vezes, acabam contraindo doenças mentais, como depressão, Alzheimer, dentre outras. Por isso, muitas vezes ligamos os ocupantes da casa de repouso, a idosos fora de suas faculdades mentais, e com várias doenças físicas. Essa visão não está tão errada assim, contando que na maior parte das vezes isso é verdade.

OBJETIVOS:

Objetivo Geral

Desenvolver um equipamento programado, utilizando do software Amazon Alexa, para interagir com os usuários sonoramente e possibilitar a elevação da autoestima e melhora da saúde mental, assim como proporcionar um ambiente melhor com suas músicas.

Objetivos Específicos

- a) Criar um robô para controlar a Alexa por comandos físicos;
- b) Criar um software que faça a filtragem dos conteúdos que devem ser reproduzidos;
- c) Integrar o dispositivo Alexa com o suporte;
- d) Instalar o dispositivo em uma casa de repouso.

METODOLOGIA:

a) Pesquisa e Desenvolvimento.

Na primeira etapa, teremos que fazer a pesquisa e o desenvolvimento do Projeto para o nosso protótipo. Nessa etapa, levantamentos bibliográficos serão feitos, hipóteses criadas, e pesquisas realizadas. Assim, teremos uma ideia formada de como será desenvolvido nosso dispositivo, para que na próxima fase, possamos desenvolver um protótipo para testar nossas hipóteses.

b) Construção e Testes.

Nessa fase, realizaremos a construção e programação do protótipo, criando assim um dispositivo operante, para que realizemos testes de funcionamento visando que ele seja o mais prático possível para os idosos. Após isso poderemos realizar a etapa de Testes de Campo.

c) Testes de Campo.

Aqui, iremos levar nosso aparelho para uma casa de repouso para testar os efeitos dele na saúde mental dos idosos, visando a melhora da mesma. Nessa etapa, também avaliaremos os pontos a serem melhorados no dispositivo e teremos informação para realizar a etapa de regulação do protótipo.

d) Fase de Regulação.

Nesta fase, serão realizados os ajustes finais para que o protótipo esteja sem nenhuma falha quando formos expô-lo na feira. Aqui, utilizaremos os dados coletados na fase de testes de campo, para realizar o aperfeiçoamento do nosso dispositivo e deixá-lo o mais prático possível para que possa ajudar os idosos ao invés de atrapalhar.

e) Relatório final.

Iremos redigir um relatório no qual será documentada toda a trajetória de desenvolvimento desse produto, em parceria com o Diário de Bordo. Após escrito, receberá os devidos comentários da orientadora, e poderá ser reescrito para que fique dentro do que se é pedido.

f) Participação de Feiras

Aqui será feita a inscrição do Projeto em feiras de Ciências e Tecnologia, para que tenhamos a chance de espalhar a nossa ideia, e desenvolver o nosso projeto a níveis superiores.

CRONOGRAMA:

	MARÇO	ABRIL	MAIO	JUNHO	JULHO	AGOS TO	SETEM BRO	OUTUB RO	NOVE MBRO
Levantamento de temas e questão problema	X								
Formulação do problema específico, hipótese e objetivos		X							
Plano de Pesquisa		X	X						
Fichamento		X	X						
Carta para a Escola			X						
Levantamento Bibliográfico			X						
Orçamento de Material			X						
Criação do Protótipo				X	X	X			
Teste do Produto						X			
Relatório							X		
Revisão Bibliográfica							X		
Ajuste do Protótipo								X	
Mostra									X

RESULTADOS ESPERADOS:

Espera-se que ao final do trabalho, consigamos um robô capaz de proporcionar a melhora da saúde mental dos idosos, utilizando de interações pré-definidas, e assim, diminuir os autos índices de depressão e suicídio, bem como de outras doenças mentais, que é tão grande nessa faixa etária.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS:

ALVEZ, Isabela. A realidade dos idosos que vivem em casas de repouso. OBSERVATORIO DO TERCEIRO SETOR, 2019. Disponível em: <https://observatorio3setor.org.br/noticias/a-realidade-dos-idosos-que-vivem-em-casas-de-reposu/>. Acesso em: Acesso: 20 de Mai. de 2021.

FREITAS, Adriana Valéria Da Silva; Noronha Ceci Vilar. Idosos em instituições de longa permanência: falando de cuidado. SciELO, 2010. Disponível em: <https://www.scielo.br/j/icse/a/MCxRm8hNMvS4thK7Fx9J3gt/?lang=pt>. Acesso em: 3 de Mai. de 2021.

FUMEGALLI, Ana. Taxa de suicídios em idosos cresce e prevenção é o melhor caminho. Secretaria da Saúde, 2019. Disponível em: <https://saude.rs.gov.br/taxa-de-suicidio-entre-idosos-cresce-e-prevencao-e-o-melhor-caminho>. Acesso em: Acesso :20 de Mai. 2021.

COELHO, Tatiana. Música provoca 'conversa' entre áreas do cérebro; entenda como é a relação entre ritmo, harmonia e sensações. G1, 2019. Disponível em: <https://g1.globo.com/ciencia-e-saude/noticia/2019/04/05/musica-provoca-conversa-entre-areas-do-cerebro-entenda-como-e-a-relacao-entre-ritmo-harmonia-e-sensacoes.ghtml>. Acesso em: 20 de Mai. 2021

CERQUETANI, Samantha. Casa de repouso: como escolher a melhor opção para um idoso? VivaBem, 2021. Disponível em: <https://www.uol.com.br/vivabem/noticias/redacao/2021/01/29/casa-de-reposu-como-escolher-a-melhor-opcao-para-um-idoso.htm#:~:text=Ainda>. Acesso em: 20 de Mai. de 2021.

Diagrama de Blocos do Projeto.

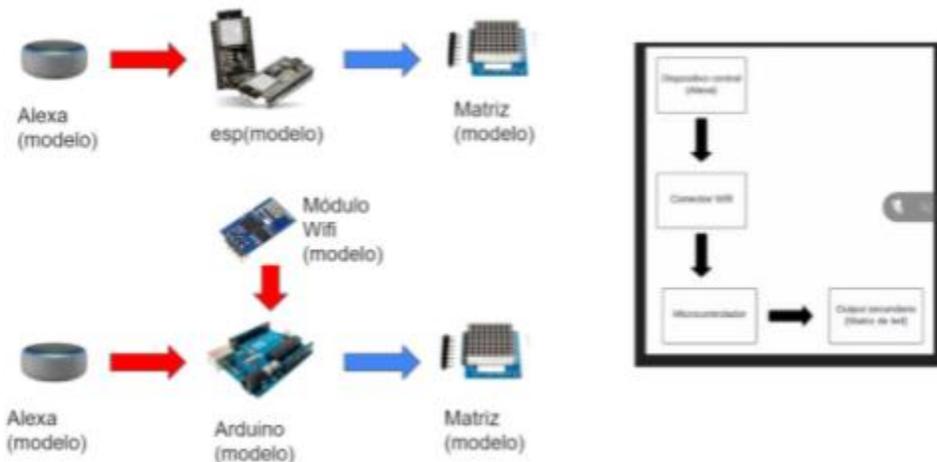


Imagem da equipe trabalhando.



Imagem com o Robô.

