

PEDAGO-GAMEFICAÇÃO

Orientador: David Rodrigues De Souza

Autor: Samuel Matos Moreira

No decorrer dos trimestres foram desenvolvidas diversas atividades entre elas a Monitoria: onde ocorria auxílio nas resoluções das atividades, trabalhos e provas dos alunos envolvidos. Para aprimorar e buscar a curiosidade dos alunos, foram e estão sendo desenvolvidos Projetos e Experimentos, voltados aos alunos do 1o ano A do curso técnico em informática, ministrada pelo professor doutor Ronaldo Sampaio, e o 1o ano B do curso técnico em informática, ministrada pelo professor mestre Daniel Martins; Foram atividades experimentais como o movimento de uma partícula em um Plano inclinado: em que foi possível enfatizar e aprimorar os conceitos de Funções, Trigonometria, Movimento Uniformemente Variado etc. Em todas as semanas, nas duas turmas foi realizado o acompanhamento do docente, para auxílio nas atividades, esclarecimento de dúvidas dos alunos, acompanhamento de resolução de exercícios (observação de como cada aluno resolveu os problemas), análise e observação das atividades avaliativas. Os resultados obtidos permitiram além de aprimorar os conhecimentos gerais da matemática e física dos alunos, também alavancarmos suas curiosidades com as mesmas. Tanto que muitos dos alunos que iniciaram os Projetos e Experimentos conosco estão com projetos pessoais de PIBIC e PIBED.