



CONEXÃO UNIFAMETRO 2021

XVII SEMANA ACADÊMICA

ISSN: 2357-8645

S.R.U: Sistema de ROMS unificado

+

Autor 1 Eduardo de Castro Batista Guedes

Autor 2 Jean Luc Teles Marrieros

Autor 3 Antônio Carlos Gregório Neto

Autor 4: José Nogueira de lima neto

Autor 5: Marcos Kauan Souza Guimarães

Autor 6: José Leonardo Silveira neto

Área Temática: Desenvolvimento de Produtos e Projetos

Encontro Científico: IX Encontro de Iniciação à Pesquisa

Introdução: O Projeto S.R.U busca criar um sistema unificado de organização de ROMs(memória somente para leitura) será um sistema simples que organizará as ROMs em pastas de acordo com sua extensão,cada pasta se refere a um sistema, e a interface gráfica apresentará a opção de utilizar esse arquivo selecionando um emulador, sem que seja necessário abrir o emulador específico e selecionar a ROM da área de trabalho, tudo será feito no S.R.U.

Objetivo: Com a popularização da emulação em multiplataformas na era recente, a necessidade de facilitar a emulação e a acessibilidade de tal meio se tornou uma necessidade, alguns sistemas cumprem isso com certa semelhança, no androido Happychick realiza por nuvem o download de emulador+rom por exemplo, a criação de um sistema open-source, gratuito e que utilize o código padrão do windows para criação e organização de páginas é não apenas uma novidade como uma necessidade.

Metodologia: Pesquisando nos semestres anteriores pesquisando sobre usabilidade gráfica, necessidades na emulação, servidores e demais necessidades na área(em especial a gamer) chegamos a dados que demonstravam um certo interesse da comunidade open-source para um organizador de ROMs e arquivos de modo geral para emulação, o site Open-Source game clones que tem uma coletânea de jogos digitais Open-source notou também um decréscimo na execução de programas mais antigos(início dos anos 2000 especificamente) devido a atualizações de processamento gráfico como direct-x, alguns desses programas que estão na segunda década de carência de atualização são agora considerados ROMs tal como arquivos muito antigos como fitas de NES.[1]



CONEXÃO UNIFAMETRO 2021

XVII SEMANA ACADÊMICA

ISSN: 2357-8645

Resultados e discussão: Visto a necessidade do programa na comunidade de retro-gamming e open source, o desenvolvimento do software de Sistema de ROMs unificado torna-se verdadeiro, o conceito gráfico, como telas e alguns diagramas de casos de uso já estão concluídos, sendo necessário apenas a aplicação na programação do software.

Palavras-chave: Open-source, retro, ROM.

Referências: Seguir normatização ABNT.

[1] Conley, James; Andros, Ed; Chinai, Priti; Lipkowitz, Elise; Perez, David (Spring 2004). [*"Use of a Game Over: Emulation and the Video Game Industry, A White Paper"*](#). *Northwestern Journal of Technology and Intellectual Property*. 2 (2). Retrieved 2009-05-06. *Fans of classic games argue that emulation preserves video arcade games, many of which would otherwise be approaching extinction.*