

## **‘GLICO’: UM JOGO DE CARTAS PARA PROMOVER A SAÚDE E REDUZIR A MORTALIDADE POR DIABETES MELLITUS**

**Beatriz Ferreira Lima**

Acadêmica - Centro Universitário Fametro - Unifametro

[Beatriz.lima05@aluno.unifametro.edu.br](mailto:Beatriz.lima05@aluno.unifametro.edu.br)

**Brenda Ellen Silva de Souza**

Acadêmica - Centro Universitário Fametro - Unifametro

[brenda.souza@aluno.unifametro.edu.br](mailto:brenda.souza@aluno.unifametro.edu.br)

**Léa Dias Gomes Vasconcelos Professora**

Docente orientadora - Centro Universitário Fametro - Unifametro

[lea.vasconcelos@professor.unifametro.edu.br](mailto:lea.vasconcelos@professor.unifametro.edu.br)

**Linicarla Fabiole de Souza Gomes**

Docente orientadora - Centro Universitário Fametro - Unifametro

[linicarla.gomes@professor.unifametro.edu.br](mailto:linicarla.gomes@professor.unifametro.edu.br)

**Lynara Mercya Paiva Juca Cunha**

Acadêmica - Centro Universitário Fametro - Unifametro

[lynara.cunha01@aluno.unifametro.edu.br](mailto:lynara.cunha01@aluno.unifametro.edu.br)

**Francisca Daniele Silva Muniz**

Acadêmica - Centro Universitário Fametro - Unifametro

[Francisca.muniz01@aluno.unifametro.edu.br](mailto:Francisca.muniz01@aluno.unifametro.edu.br)

**Vitoria Maria Menezes Alves Moura**

Acadêmica - Centro Universitário Fametro - Unifametro

[vitoria.moura02@aluno.unifametro.edu.br](mailto:vitoria.moura02@aluno.unifametro.edu.br)

**Área Temática:** Promoção da Saúde e Tecnologias Aplicadas

**Área de Conhecimento:** Ciências da Saúde

**Encontro Científico:** XII Encontro de Monitoria

**Introdução:** Segundo dados da Sociedade Brasileira de Diabetes, existem atualmente, no Brasil, mais de 13 milhões de pessoas vivendo com a doença, o que corresponde a cerca de 6,9% da população nacional. Existe vários tipos e classificação de diabetes, hoje iremos abordar a diabetes tipo 2(DM2) que é uma doença crônica em que ocorre uma resistência a ação da insulina nos órgãos periféricos, além disso, pode haver um defeito progressivo na secreção de insulina pelo pâncreas o que acarretará em um aumento nos níveis de açúcar no sangue. Ou seja, DM2 é uma doença metabólica complexa, multifatorial e de presença global, que afeta a qualidade e o estilo de vida dos acometidos, podendo levar a uma redução pronunciada na expectativa de vida dessa população. **Objetivo:** O jogo ‘GLICO’ tem como objetivo estimular a prevenção, promover a conscientização sobre as complicações da diabetes mellitus tipo 2 e estimular a para a prática do autocuidado. **Metodologia:** Foi realizado uma busca de dados sobre diabetes mellitus tipo 2. Com base nos dados encontrados, foi produzido um jogo de cartas, com 11 blocos. Cada bloco possui 5 cartas, contendo 1 carta comando, 3 cartas das ações de cuidados e 1 carta apresentando os resultados. Ganha a rodada quem conseguir primeiro completar o bloco de acordo com a carta comando. **Resultados e Discussão:** A proposta do jogo “Glico” visa facilitar a compreensão sobre a doença, suas complicações e a importância do autocuidado, utilizando uma abordagem lúdica e interativa que pode aumentar o engajamento e a adesão dos pacientes às práticas de controle glicêmico. O jogo promove uma assimilação mais eficaz de conceitos como a prevenção de complicações, a exemplo da retinopatia, neuropatia e úlceras nos pés, temas que são tradicionalmente complexos para os pacientes. Além disso, o formato lúdico pode tornar a aprendizagem mais leve e acessível, incentivando mudanças de comportamento necessárias, como a inspeção regular dos pés e o uso adequado de medicamentos. Do ponto de vista dos profissionais de enfermagem, o "Glico" representa uma ferramenta prática para reforçar as orientações sobre autocuidado e educação em saúde, permitindo que informações importantes sejam transmitidas de uma maneira mais dinâmica e interativa. Dessa forma, quando implementado, o "Glico" tem o potencial de se tornar uma estratégia eficaz para estimular a conscientização, promover a autonomia dos pacientes e melhorar a qualidade de vida, além de ser uma ferramenta valiosa nas intervenções educativas e preventivas no manejo do Diabetes Mellitus tipo 2. **Considerações finais:** Considerações finais: O jogo "Glico" visa educar de forma lúdica sobre o Diabetes Mellitus tipo 2, promovendo a prevenção, conscientização das complicações e incentivo ao autocuidado. Utilizando cartas, o jogo facilita o aprendizado sobre temas como retinopatia, doença renal

diabética, neuropatia e úlceras nos pés, além de reforçar a importância do controle glicêmico. Ao incentivar a adesão ao tratamento e mudanças no estilo de vida, o "Glico" contribui para melhorar a qualidade de vida dos pacientes e reduzir complicações. A proposta também se alinha aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável, focando na redução de mortalidade por doenças crônicas e no empoderamento dos pacientes para o autocuidado. O jogo é uma ferramenta educativa que fortalece a atuação da enfermagem no manejo do Diabetes, sendo aplicável em contextos comunitários e educacionais, ampliando seu alcance e impacto positivo.

**Palavras-chave:** Tecnologia 1; Diabetes-mellitus 2; jogos 3.

### **Referências:**

MINISTÉRIO DA SAÚDE. Diabetes (diabetes mellitus). Disponível em: <<https://www.gov.br/saude/pt-br/assuntos/saude-de-a-a-z/d/diabetes>>. Acesso em: 14 set de 2024.

ROBERTO. Brasil já tem cerca de 20 milhões de pessoas com diabetes. Disponível em: <<https://diabetes.org.br/brasil-ja-tem-cerca-de-20-milhoes-de-pessoas-com-diabetes/>>. Acesso em: 14 set de 2024.