

ENGAJAMENTO E APRENDIZAGEM: A UTILIZAÇÃO DA GAMIFICAÇÃO PARA A ABORDAGEM DE TEMAS COMPLEXOS

Eduardo Gonçalves – (eduardo.goncalves1@fmit.edu.br)¹

1 – Faculdade de Medicina de Itajubá – FMIT, Itajubá - MG

Área: Ciências da saúde

Introdução/Justificativa: Diante dos desafios contemporâneos em saúde, a formação médica exige uma abordagem que ultrapasse a mera transmissão de conhecimentos técnicos, focando também em habilidades críticas, reflexivas e humanísticas. O perfil do egresso visado pela disciplina IESC VIII incorpora esses elementos através de uma educação que enfatiza a ética, a responsabilidade social e a capacidade de atuação em diversos níveis de atenção à saúde. Esta disciplina se destaca por sua abordagem inovadora ao integrar conteúdos como gestão da saúde, atenção a grupos vulneráveis e ética médica, preparando os estudantes para enfrentar as complexidades do sistema de saúde com uma visão integral e interdisciplinar. **Objetivo(s):** Explorar o uso do Kahoot como ferramenta didática para aumentar o engajamento prévio dos alunos e aprofundar a compreensão sobre a judicialização da saúde. Avaliar a eficácia da gamificação no ensino de conteúdos complexos em saúde. **Método/Relato da Experiência:** Este estudo descreve a implementação de quizzes interativos via plataforma Kahoot, na disciplina IESC VIII, previamente à aula teórica sobre o tema da judicialização em saúde, em uma instituição de ensino superior. Os alunos participaram de sessões que combinavam exposição teórica e interação prática, em sala, através do Kahoot, com questões que abordavam aspectos da judicialização que aproximavam a teoria com a realidade vivenciada no cotidiano da atuação dos profissionais de saúde. **Resultados:** Observou-se uma melhoria significativa no engajamento dos alunos, bem como um aumento na retenção de conhecimento sobre o tema. Feedbacks dos alunos indicaram uma percepção positiva da metodologia, destacando a interatividade e a dinâmica como facilitadores do aprendizado. **Considerações Finais:** O uso do Kahoot provou ser uma estratégia eficaz no ensino de temas complexos, promovendo não apenas maior interação, mas também um entendimento mais profundo dos desafios éticos e práticos da judicialização da saúde. Esta abordagem pode ser replicada em outras disciplinas que enfrentam desafios semelhantes no ensino superior.

Palavras-chave: Judicialização da Saúde. Gamificação. Ensino Superior. Metodologias Ativas.