

NEUROARQUITETURA APLICADA AO ANTEPROJETO ARQUITETÔNICO DE UM CENTRO DE APOIO PARA CRIANÇAS COM TEA EM PONTA GROSSA/PR

PROJETO: Centro de Apoio para Crianças com Transtorno de Espectro Autista (TEA)
TIPOLOGIA: Arquitetura de Assistência Social
LOCALIZAÇÃO: Cidade de Ponta Grossa - PR
ENDEREÇO: Rua Dr. Leopoldo Guimarães da Cunha - Oficinas
ANO DO PROJETO: 2023
ÁREA DO TERRENO: 5.817 m²
ÁREA EDIFICADA: 3.284,26 m²
PAVIMENTOS: 3 pavimentos, divididos em subsolo, térreo e 1º pavimento



CONCEITO

Visando criar espaços agradáveis aos portadores do espectro, tendo em mente a diversidade e individualidade dos sintomas apresentados, o projeto tem como conceito a neuroarquitetura, buscando o acolhimento das crianças, em um ambiente de interação.

A neuroarquitetura, a qual é responsável por propor espaços que atendam além dos parâmetros técnicos, mas também a índices subjetivos como os sentimentos e sensações no espaço, tem uma das suas vertentes ligadas a arquitetura sensorial. Dessa forma, o partido proposto resultou em um espaço, voltado principalmente aos elementos de estimulação da arquitetura sensorial, sendo eles: cores e texturas, natureza, água, acústica e iluminação.

ELEMENTOS DA ESTIMULAÇÃO SENSORIAL

CORES/TEXTURAS



NATUREZA



ÁGUA



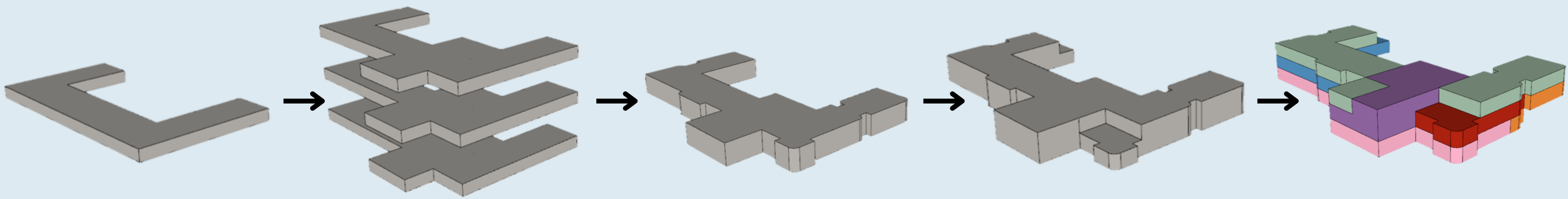
ACÚSTICA



ILUMINAÇÃO



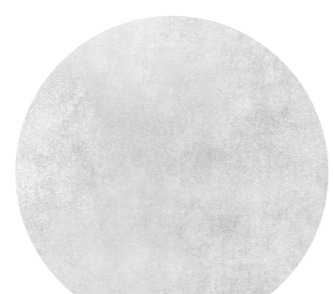
CONCEPÇÃO VOLUMÉTRICA



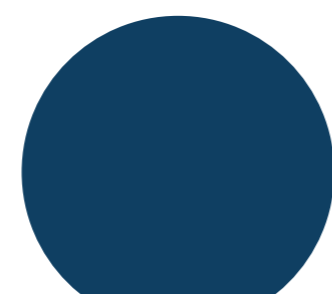
LEGENDA:

- Estacionamento
- Área de Convivência
- Administrativo
- Infra. Predial
- Saúde
- Educação

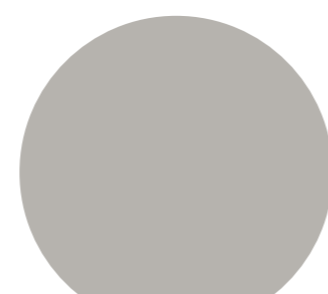
ACABAMENTOS



PLACA CIMENTÍCIA



TINTA ACRÍLICA FOSCA
COR ESTRELA INTENSA



TINTA ACRÍLICA FOSCA
COR GRANIZO

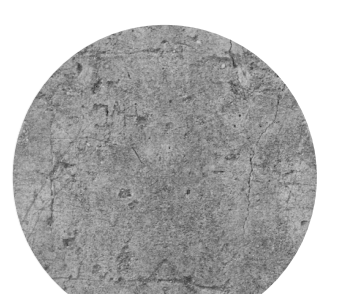


AMADEIRADO

ESTRUTURA



VEDAÇÃO EM BLOCO DE
CONCRETO CELULAR



CONCRETO



N IMPLANTAÇÃO
escala: 1/350

LEGENDA:

- 1. Rua Dr. Leopoldo Guimarães da Cunha
- 2. Rua Saint Hilaire
- 3. Área de Convivência
- 4. Setor Administrativo
- 5. Setor de Infraestrutura Predial
- 6. Setor da Educação e Saúde
- 7. Quadra Poliesportiva e Pista de Ciclismo
- 8. Playground
- 9. Jardim Sensorial
- 10. Jatos d'água
- 11. Redes
- 12. Horta e Pomar

