



JOGOS DIGITAIS E O MERCADO DE TRABALHO

Nomes dos autores (Nicolas Souza Gomes)

Filiação-Instituição (Centro Universitário Fametro - Unifametro)

E-mail para contato (nicolasgomes56@gmail.com)

Área Temática: Engenharia de Software e Computação em Nuvem

Encontro Científico: VIII Encontro de Iniciação à Pesquisa

Resumo

Falaremos sobre os jogos digitais e seu mercado de trabalho, como atua as pessoas dentro desta área, a expansão e lucros que movimentam por ano o país chegando a resultados surpreendentes, explicar um pouco sobre as faculdades que abrangem os cursos sua aprendizagem dentro dela mostrando o que você irá aprender enquanto frequenta uma faculdade com foco em jogos digitais e como ingressar no mercado de trabalho e falar sobre os ganhos dentro desse mercado tão amplo e que tem um crescimento altamente acelerado gerando vagas todos os dias.

Introdução

O estudo a respeito da área de jogos digitais e seu mercado de trabalho é importante pois é um mercado que está em constante expansão e movimenta 1,5 bilhão de dólares por ano no Brasil. Portanto, é importante apresentar formas de se ingressar no mercado de trabalho, visando expor as áreas de atuação do mercado.

Hoje com o grande avanço da informação também está havendo um grande avanço em novas tecnologias e aprimoramento de tecnologias já existentes, como falado antes sobre os jogos digitais e o mercado de trabalho anda havendo um grande crescimento nesses últimos tempos e com isso novos projetos vem sendo produzidos com melhorias ou até mesmo com novos recursos que estão inovando mais ainda está área conhecida por todos.

Metodologia

Após muitas pesquisas realizadas podemos concluir que a indústria atual de jogos digitais está em fraca expansão, impulsionada pelo crescimento de jogos online, móveis e consoles, mesmo o mercado ainda sendo grande maioria homens, ainda existem mulheres que atuam na profissão, o Brasil é o quarto

maior mercado consumidor de videogames do mundo e a área de Jogos Digitais está em grande expansão no país.

Pesquisas apontam grande dimensão do quanto o mercado ainda tende a evoluir de acordo com a pesquisa Game Brasil 2019, entorno de 83% jogadores brasileiros utilizam smartphone para jogar. O crescimento é tanto que o mercado já atingiu a marca dos 63 bilhões de dólares, o que representa 54% do mercado total de mídia digital, em 2017 o tamanho do mercado global de jogos para dispositivos móveis atingiu aproximadamente 40 bilhões de dólares.

A cada ano que passa, existem mais pessoas no mercado habilitadas a trabalhar na criação de jogos, os estados com maior destaque são Rio de Janeiro, São Paulo, Rio Grande do Sul e Pernambuco com salários entorno de R\$ 1,500 a 2,500.

Resultados e discussão

Uma das instituições de ensino mais conhecidas por sua dedicação exclusiva à indústria de jogos, a SAGA (*School of Art, Game and Animation*) atua desde 2002 na formação de alunos em cursos direcionados à parte visual dos jogos eletrônicos, como arte digital, animação em 3D e VFX (efeitos especiais/visuais). Segundo Raul Sales, gerente de pesquisa e desenvolvimento da instituição, a indústria de jogos vem, nos últimos anos, tornando-se mais e mais pautada em resultados: “A formação acadêmica tem uma grande relevância, porém direcionada à entrega de resultados. Mesmo assim, eu sempre digo que o conhecimento não necessariamente vem da faculdade ela é um direcionador bem necessário, mas todo o conhecimento do mercado de jogos pode ser obtido também da atenção despendida nele fora do meio acadêmico: lendo, produzindo conteúdo, executando projetos próprios, ouvindo pessoas da área. A questão da formação é que ela serve como um atalho direcionador: é um ambiente pré-desenhado, pré-formatado, que mostra os caminhos para o aluno, e isso por si já mostra o quão alinhados estamos com o mercado: a indústria busca profissionais pela competência, não pela formação”.

Conclusão

Este trabalho teve como finalidade mostrar e apresentar o mercado de trabalho dos jogos digitais, como ingressar e as principais áreas de atuação, falamos também da grande expansão que esta área vem sofrendo aumentando assim os números de programadores digitais.

Referencias

Brasil e o 13º maior mercado de games do mundo e o maior da América Latina. Disponível em: <https://valorinveste.globo.com/objetivo/empreenda-se/noticia/2019/07/30/brasil-e-o-13o-maior-mercado-de-games-do-mundo-e-o-maior-da-america-latina.ghtml>. Acesso em: 01/10/20

Jogos Digitais. Guidacarreira. Disponível em:
<https://www.guiadacarreira.com.br/cursos/jogos-digitais/>. Acesso em:
07/10/2020

Jogos digitais curso graduação mercado. Blogdoenem. Disponível em:
<https://blogdoenem.com.br/jogos-digitais-curso-graduacao-mercado/>. Acesso
em: 05/10/2020

Games jogos trabalho emprego produtora desenvolvedor design. Valorinveste.
Disponível em: [https://economia.uol.com.br/empregos-e-
carreiras/noticias/redacao/2018/12/08/games-jogos-trabalho-emprego-
produtora-desenvolvedor-design.htm](https://economia.uol.com.br/empregos-e-carreiras/noticias/redacao/2018/12/08/games-jogos-trabalho-emprego-produtora-desenvolvedor-design.htm) Acesso em: 02/10/2020

Trabalhar com games quais as chances de sucesso nesse mercado.
CanalTech. Disponível em: [https://canaltech.com.br/carreira/trabalhar-com-
games-quais-as-chances-de-sucesso-nesse-mercado-152997/](https://canaltech.com.br/carreira/trabalhar-com-games-quais-as-chances-de-sucesso-nesse-mercado-152997/) . Acesso em:
10/10/2020

Trabalhar com games quais as chances de sucesso nesse mercado.
CanalTech. Disponível em: [https://canaltech.com.br/carreira/trabalhar-com-
games-quais-as-chances-de-sucesso-nesse-mercado-152997/](https://canaltech.com.br/carreira/trabalhar-com-games-quais-as-chances-de-sucesso-nesse-mercado-152997/) . Acesso em:
10/10/2020