**A LUDICIDADE COMO MECANISMO DE CONSCIENTIZAÇÃO SOBRE AS ARBOVIROSES PARA O PÚBLICO INFANTO-JUVENIL: UM RELATO DE EXPERIÊNCIA.**

João Victor Rocha Campos

\*Sophya de Melo dos Santos

Marina Giulia Girão Uchôa

Iohran Medeiros da Ponte

**Objetivo:** Relatar a experiencia vivenciada com a utilização de ferramentas Lúdicas em processos de educação em saúde com crianças abordando a temática das Arboviroses em uma escola estadual localizada no bairro do Serviluz no município de Fortaleza -CE.

**Relato de experiência:**Trata-se de um estudo do tipo relato de experiência. A ação ocorreu no dia 03 de setembro de 2022, com a duração de 4 horas, em uma escola Estadual do município de Fortaleza, sendo realizada por acadêmicos de medicina em parceria com a Liga RODON da Universidade Federal do Ceará (UFC). Estavam presentes cerca de 15 crianças nas atividades. Sob a condução dos estudantes universitários, foram realizados jogos educativos que abordavam a temática da prevenção contra arboviroses. Ademais, foi realizada uma roda de conversa sobre as principais consequências das doenças abordadas e houve, ainda, a apresentação de uma peça teatral com atores locais da comunidade com personagens fundamentadas no ciclo de vida do mosquito, nas áreas de propagação e nas figuras que influenciam o combate de tais doenças como o Agente Comunitário de Saúde (ACS). Observou-se grande participação das crianças e adolescentes durante toda a atividade, estes tiravam suas dúvidas acerca do assunto, ao mesmo tempo que interagiam e brincavam. A peça teatral ao final da atividade configurou-se como um consolidador das informações anteriormente ofertada durante os jogos, e pode servir também como um método de avaliação do conhecimento adquirido através da interação destes com os personagens da peça.

**Conclusão:** Ficou expresso que a utilização de ferramentas lúdicas, como jogos e teatros são excelentes métodos para realizar ações de promoção da saúde. As atividades lúdicas proporcionaram resultados positivos em relação à educação em saúde do público infantil, concretizando saberes preventivos contra as arboviroses, tanto nas crianças participantes como nos alunos universitários orientadores.

**Palavras-chave**: Infecções por Arbovírus, Educação em saúde, Jogos e brinquedos.