**A ATUAÇÃO DO PROFISSIONAL DESENVOLVEDOR DE JOGOS**

Alexandre Domingues Gonçalves

**Resumo**: O mercado de jogos é um dos que mais cresce no Brasil e no mundo, movimentando bilhões de dólares anualmente. Esse é um setor que expande suas fronteiras independentemente das condições econômicas do país. É importante ter consciência de que o prazer de jogar não é suficiente para seguir uma carreira de desenvolvedor de sucesso, pois essa carreira abrange muito mais do que apenas ser um ótimo jogador. O processo de desenvolvimento de jogos, seja ele para computador, videogame ou celular, requer atuação de vários profissionais como designer de games, programador, animador, editor de som e vídeo, entre outros. Quem deseja seguir carreira no desenvolvimento de games deve ter afinidade com tecnologia, gostar de programar, e claro, ter paixão por jogos. O profissional de sempre estar atento às novas tecnologias e tendências do mercado. O desenvolvimento não fica limitado à área de entreterimento, pode criar simuladores para treinamento de outros profissionais como motoristas, pilotos aeronáuticos, em geral, em atividades onde é custosa e arriscada a operação com o equipamento físico, ou ainda na área de saúde, criando simuladores de cirurgias. O desenvolvedor também atua na área de realidade virtual (RV) e aumentada (RA), hoje muito utilizada no ramo imobiliário e turismo em seus tours virtuais nos imóveis a serem construídos, ou nos já existentes sem o deslocamento do interessado ao local. Esta palestra tem o objetivo de dar uma visão do mercado de jogos para o profissional desenvolvedor dessa área, sua atuação no Brasil e no exterior. Expor a experiência do palestrante e as recomendações para aqueles que desejam ingressar como profissional desenvolvedor de jogos.

**Palavras-chave**: **Desenvolvedor de jogos, Simuladores, Profissionais de Jogos.**