**Relato de experiência:**

**prática metodológica de ensinar por meio de jogos lúdicos**

**Bianca Mendes Silva¹**

**Leidiana Sousa²**

**Tania de Jesus Menezes Ribeiro3**

**Raysa Valéria Carvalho Saraiva4**

**RESUMO**

Este trabalho é fruto de experiências vivenciadas no Programa Residência Pedagógica da Universidade Federal do Maranhão (UFMA), na área de Biologia no Centro de Ensino Professor Ruben Almeida – CAIC, com apoio da CAPES. As vivências foram fundamentais para aprimorar nossos conhecimentos e nossas experiências na carreira docente. Alguns autores foram importantes no processo de constituição do conhecimento teórico-prático, a exemplo de Friedmann (1996), Capra (2006), Rau (2006) e Vygotsky (1989), que escreveram sobre a importância de se trabalhar com metodologias dinâmicas por meio de jogos lúdicos também sobre a importância do aprender fazendo. Em paralelo, Capra (2006) aponta a importância da eco-alfabetização para a construção do sujeito crítico transformador na sociedade. A metodologia que empregamos neste trabalho consistiu em um estudo teórico sobre as práticas pedagógicas por meio de jogos lúdicos e recursos alternativos e por um processo reflexivo sobre as experiências construídas com os preceptores/supervisores. Concluímos que nossas experiências desenvolvidas ao longo do programa foram de extrema importância para nós enquanto sujeitos profissionais em formação, bem como foi possível aprimorar nossas práticas quanto às nossas metodologias, nas quais pudemos de forma mais dinâmica trabalhar com metodologias ativas na educação.

Este trabalho é fruto das experiências vivenciadas no Programa Residência Pedagógica da Universidade Federal do Maranhão (UFMA) Campus Pinheiro, na área de LCN-Biologia no Centro de Ensino Rubem Almeida com apoio da CAPES.

2 Licenciandas em Ciências Naturais/Biologia pela Universidade Federal do Maranhão (UFMA), sob o subprojeto de Biologia no Centro de Ciências de Pinheiro; E-mail: [bianca.ms@discente.ufma.br](mailto:bianca.ms@discente.ufma.br) [leidiana.souza@discente.ufma.br](mailto:leidiana.souza@discente.ufma.br)

3 Professora da educação básica, preceptora no subprojeto de Biologia da Universidade Federal do Maranhão (UFMA), no Centro de Ciências de Pinheiro; E-mail: [tania.menezes1505@gmail.com](mailto:tania.menezes1505@gmail.com)

4 Professora Dra. que atua como Docente Orientadora no subprojeto de Biologia da Universidade Federal do Maranhão (UFMA), Centro de Ciências de Pinheiro; E-mail: [raysa.valeria@ufma.br](mailto:raysa.valeria@ufma.br)

**Palavras-chave**: Metodologias. Sujeito crítico. Ludicidade.