**Board Game in Search of the Sky**

Autor: Gabriel de Matos da Silva

Co-autor: Isis Silva e Lima

 Co-autor: Lucineth da Silva Barros

GT 4 - Educação e linguagens.

**RESUMO**

**Introdução:** O *board game in search of the sky* é um jogo estilo *RPG (Role Playing Game - jogo de interpretação de papéis)*, a proposta é que a experiência do jogo seja uma grande aventura, usando a gamificação, apresentando uma historia aprofundada de cada personagem e focada nos 7 pecados capitais. O jogo começa em 23 de fevereiro de 1777, onde 7 jovens que não se conheciam foram escolhidos por suas características para lutar contra os sete demônios do inferno (os sete pecados capitais). São transportados, de repente, uma luz se acende no meio da floresta, e eles, curiosos, decidem ir até lá. Ao chegar, eles veem que a luz sai de um buraco no chão. Um deles decide ir ver de perto o que é, ao se aproximar, o chão começa a se quebrar, fazendo com que todos caiam dentro. Os personagens, o trabalho artístico, a história e poderes foram desenvolvidos pelos alunos. **Objetivo:** Compreenderas disciplinas de língua Inglesa e língua Portuguesa de forma atrativa e desenvolver o entendimento em grupo, estimulando a metodologia ativa (promover o trabalho entre times), a criatividade coletiva e discussão sobre a disciplina. **Metodologia:** O jogo foi desenvolvido a partir de pesquisas diversas, foram realizadas oficinas de colagem, pintura, caixa de mdf e tabuleiro. Ouve intenso *brainstorming* para a criação de personagens e história, sempre buscando mais imersão ao jogo, fortificando o objetivo, e trabalho em equipe, buscando como resultado derrotar os monstros e passar pelas 7 fases desenvolvidas. **Resultados:** Ficou evidenciado a união de esforços em prol do desenvolvimento do *game*, e ao mesmo tempo momentos lúdicos e divertidos. Foram utilizadas várias sessões para organização de ideias e discussão para a formação do *RPG*. **Conclusão:** Proporcionou interação entre os alunos, explorando a criatividade e habilidades dos participantes, utilizando o método *gamificação*.

**Palavras-chave:** Jogos de tabuleiros; Gamificação; In search of the sky. Pecados capitais, *RPG.*