**STATSIMPLE: SIMPLIFICANDO O USO DA ESTATÍSTICA**

Autor: Andrey Mattias Ferreira

Co-autor: Gabriely Rafaely Silva Amaro

Co-autor: Ruan Batista de Pádua

Orientador: Fernanado Henrique da Silva Vieira
GT 1: Educação e esporte

**RESUMO**

**Introdução**: Para se obter informações aprofundadas nos esportes, as vezes é necessário o uso da tecnologia. Pensando nisso, elaborou-se o projeto “*Statsimple*”, para que se pudesse estudar os dados estatísticos no basquete. **Objetivo**: O objetivo é aprender a manusear o “*software” “FIBALivestats*”, um sistema criado pela “*Genius Sports*” em parceria com a Federação Internacional de Basquete (FIBA), programa este que foi utilizado para colher dados e informações dos jogos baseando-se nos atos de arremesso, erros, faltas e entre outros. **Metodologia**: Durante o projeto foi feita a coleta das estatísticas de jogos usando um notebook e três estudantes, cada um com uma devida função, onde dois descrevem as jogadas e um terceiro alimenta o programa. Essa função de descrever requer muita atenção, pois é preciso estar atentos a todos os lances do jogo para ir informando essas ações de forma simples e ágil, para que o aluno que esteja alimentando o “*software*” consiga inserir os dados de forma rápida, e assim não perder nenhum lance do jogo. Por necessitar de muita agilidade, para esse treinamento de manuseio do “*software*”, estão sendo usados jogos gravados, onde é possível voltar a gravação e rever alguns lances em caso de dúvida. O próximo passo será com jogos em tempo real. **Resultados**: Ao final de cada jogo, esse programa disponibiliza vários tipos de relatórios em que se pode estudar e observar momentos e dados das partidas. Essas informações são muito relevantes para os treinadores e jogadores, visto que eles podem a partir disso entender como melhorar o desempenho individual de cada atleta e do time. **Conclusão**: O diferencial desse projeto é trabalhar um conceito que está sendo empregado cada vez mais no esporte profissional, os dados estatísticos. A ideia que isso chegue no esporte praticado na escola, o que não costuma ocorrer, é uma forma de aproximar professores e alunos do mundo profissional do basquete, pelo menos cientificamente.

**Palavras-chave:** Estatística; Basquete; Educação.