

Ciência, Tecnologia e Inovação na Amazônia Pós-Pandemia

I SEMINÁRIO PIBEX
IV SEMINÁRIO DE ENSINO
XVIII SEMINÁRIO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA
II ED CONGRESSO UFRA VIRTUAL - UNIVERSIDADE VIVA



LINGUÍSTICA COMPUTACIONAL E *SIGNPUDDLE*: UMA FERRAMENTA ALTERNATIVA PARA O ENSINO E APRENDIZAGEM DA ESCRITA DE SINAIS

Felipe Pantoja N. Costa¹; Luis Henrique Guimbal de Aquino Vieira Gomes²; Ana Cleide Vieira Gomes Guimbal de Aquino³.

1. Graduando em Letras/Libras, pela Universidade Federal Rural da Amazônia – UFRA, Campus Sede/Instituto Ciberespacial - ICIBE, e-mail: felipedakemon@yahoo.com.br; 2. Graduando em Licenciatura em Computação, pela Universidade Federal Rural da Amazônia – UFRA, Campus Sede/Instituto Ciberespacial - ICIBE, e-mail: arte.luisgomes@gmail.com; 3. Orientadora, Doutora em Linguística e Língua Portuguesa, professora efetiva na área de Linguística no Instituto Ciberespacial – ICIBE, Campus Sede/ Universidade Federal Rural da Amazônia – UFRA, e-mail ana.guimbal@ufra.edu.br.

RESUMO:

A Linguística Computacional (LC) é a área responsável pela investigação científica do tratamento computacional da linguagem e das línguas naturais. Isto é, a LC tem como objetivo pesquisar sobre a relação humano-computador envolvendo as áreas de Linguística e Informática. O site *SignPuddle On-line* (<https://www.signbank.org/signpuddle/>) serve como *corpus* para a exploração da escrita de sinais que envolve as áreas de Linguística, Informática e, no caso brasileiro, a Libras. Esta pesquisa tem como objetivo analisar o site *SignPuddle On-line* que serve como ferramenta de ensino e aprendizagem e difusão da escrita de sinais. A metodologia usada foi a descritivo-exploratória. A fundamentação teórica é embasada por Othero (2006), Othero & Menuzzi (2005) que apresentam que a LC está fundamentada e subdividida em duas vertentes de pesquisa que são: linguística de *corpus* e processamento da linguagem natural (PLN). A primeira trabalha a partir de *corpora* eletrônicos, ou seja, se utiliza de computadores para armazenamento compondo um grande banco de dados de amostras de linguagem natural. A segunda busca construir programas e *softwares* e aplicativos específicos capazes de interpretar e/ou gerar informações levando em consideração diferentes aspectos da língua (como tradutores automáticos, *chatterbots*, *parsers*, reconhecedores automáticos de voz, etc.). Os resultados dos *SignPuddle On-line* apresentam as duas vertentes da LC e é considerada uma ferramenta bastante utilizada para conhecimento da escrita de sinais, especificamente o *SignWriting*, tendo em vista que há outros tipos de escrita de sinais. Além disso, é importante destacar o site como forma de interação e aprendizagem na modalidade escrita das línguas de sinais.

PALAVRAS-CHAVE¹: Linguística computacional; *SignPuddle*; escrita de sinais.

¹ Link do vídeo: https://youtu.be/ef601b_ZOjc