**Plataforma web: adote uma árvore**

**Thassyo Rafhael Fernandes da Silva Freire¹, Tiago Dias de Oliveira² e Francisco Eduardo Pires de Morais³**

Curso Técnico em Informática Subsequente – Instituto Federal do Piauí – Campus Floriano.
64800-000 - Floriano – PI – Brasil.

thassyofreire@gmail.com¹tiagodiassmart@gmail.com² e professoreduardo.pires@ifpi.edu.br³

**Resumo**

Esse trabalho tem como principal objetivo discorrer a importância da criação do site adote uma árvore idealizados pelos acadêmicos do Curso de Técnico em Informática do IFPI - Campus Floriano. Sabemos bem da relevância que tem um site, visto que, hoje ele se tornou o cartão de visita moderno que pode ser acessado por vários usuários de suas residências ou de qualquer outro local bastando que seus dispositivos estejam conectados na rede de internet. A plataforma adote uma árvore será de suma importância, pois contribuirá de forma significativa na divulgação do projeto levando informações para aqueles que tem dúvidas quanto a forma de funcionamento ou até mesmo para aqueles que não conhecem o projeto ainda. Através do site os adotantes poderão compreender e tirar dúvidas através do preenchimento de formulários disponibilizado nas páginas do site e também solicitar as mudas de árvores.

**Palavras-chave:** Adote, aplicação Web, Arborização

**Introdução**

O presente trabalho partiu-se ao perceber que não havia nenhum site voltado exclusivamente para o projeto: Adote uma Árvore do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Piauí - IFPI ,Campus Floriano. Ao perceber essa necessidade e com os conhecimentos adquiridos no Curso de Técnico em Informática nas disciplinas de Introdução à Programação Web e Segurança da Informação, decidimos construir uma plantaforma no qual explica-se como ocorre o seu funcionamento: O que é Projeto Adote uma Árvore? Como funciona o Projeto Adote uma Árvore, quem são as pessoas que participam do projeto, principais objetivos do projeto, como faço para conseguir as mudas? Tipos de árvores do projeto, quantas árvores eu posso adotar? Essas são as principais perguntas norteadoras para o desenvolvimento do site visto que as mesmas pretendem orientar o público que deseja adotar tais árvores do projeto.

De acordo A falta de arborização, por exemplo, podcom Lima e Amorim (2006) e trazer desconforto térmico e possíveis alterações no microclima, e como essas áreas também assumem papel de lazer e recreação da população, a falta desses espaços interfere na qualidade de vida desta.

Mas qual a importância do site adote uma árvore para sociedade? O site proporciona o primeiro contato com o termo de adesão que é necessário ao adotar as árvores. Ainda contem orientação de como funciona ofício caso o adotante solicite mais de dez árvores. Assim também como conhecer o histórico de criação e seus objetivos almejados pelos seus criadores e idealizadores do projeto.

**Método**

A metodologia utilizada foi fazer um levantamento de dados investigando como ocorreu a criação do projeto, quais os serviços oferecidos e observar as atividades desenvolvidas pelos membros do projeto para que possamos responder as perguntas norteadoras. Após a obtenção de todas as informações coletadas realizamos reuniões e discutimos como iriamos realizar a “modelagem” do site, que têm como objetivo verificar as necessidades do projeto para realizar a construção da aplicação web e após ocorreu o desenvolvimento, ou seja, a parte prática.

Material: Nesta parte foram utilizada as seguintes ferramentas que são definidas por (Brito 2011) como: *Notepad++* que é um editor de texto de código aberto, que permite trabalhar com arquivos de textos simples e código-fonte de diversas linguagens de programação. *HTML5* (*Hypertext Markup Language*, versão 5) é uma linguagem para estruturação e apresentação de conteúdo para a *World Wide Web*, ou seja, é ele que permite fazer a criação do corpo básico das páginas para web aonde inicia o conteúdo e onde finaliza. *CSS3* é *Cascading Style Sheets* (ou simplesmente *CSS*), onde se define estilos para páginas web como os efeitos de transição, imagem, vídeo, áudio e ele é responsável pelo estilo das novas páginas Web em todos os aspectos tanto de design como também de layout. *JavaScript* é uma linguagem de programação i[nterpretada](https://pt.wikipedia.org/wiki/Linguagem_de_script). Foi originalmente implementada como parte dos [navegadores web](https://pt.wikipedia.org/wiki/Navegador_%28inform%C3%A1tica%29) para que [scripts](https://pt.wikipedia.org/wiki/Linguagem_de_script) pudessem ser executados do lado do cliente e interagissem com o usuário sem a necessidade deste script passar pelo [servidor](https://pt.wikipedia.org/wiki/Servidor), realizando comunicação assíncrona e alterando o conteúdo do documento exibido.

**Resultado**

Durante as aulas das disciplinas de Introdução à Programação Web e Segurança da Informação, obtivemos conhecimentos acerca dos conceitos teóricos e práticos. Hoje a aplicação web encontra-se organizada da seguinte forma: em pastas e subpastas Armazenando o \_CSS3, as \_imagens, \_slideshow, \_vídeo,\_Javascript e diversas páginas em HTML e PHP que estão hiperlinkadas entre si, contendo todas informações e explicações acerca do projeto, existe também dois links adicionais externos que auxilia para colher e armazenar as informações, deste modo foi utilizado dois links alternativo que direcionam para formulários construídos por nós nas plataformas do Google Forms e JotForm, na qual o usuário pode interagir com aplicação.

Hoje é possível adicionar, editar, visualizar e excluir dados do banco, assim permite gera um maior controle no gerenciamento por parte dos responsáveis como diretores ou funcionários.

 Ressaltamos para o fato de que a programação utilizada é *front-end* o que é responsável por coletar a entrada de dados do usuário em várias formas e processá-la para adequá-la a uma especificação em que o *back-end* possa utilizar.

A Plataforma possui um banco de dado construído com MySQL foi usado o framework *Bootstrap* e *PHP* (*Hypertext Preprocessor)*", originalmente *Personal Home Page*) que é uma linguagem interpretada livre, usada originalmente apenas para o desenvolvimento de aplicações presentes e atuantes no lado do servidor, capazes de gerar conteúdo dinâmico na *World Wide Web*.

**Conclusão**

Conclui-se, portanto que a aplicação Web é de suma importância para o desenvolvimento do projeto Adote uma Árvore do IFPI - Campus Floriano, contribuindo assim para uma maior divulgação nos sistemas de informações. Destacamos também as habilidades pessoais e coletivas adquiridas pelos alunos no desenvolvimento de programação web utilizando (HTML5, CSS3, JavaScript, PHP,Bootstrap e MySQL) contribuído para processo de ensino e aprendizagem mais significativa dos acadêmicos do Curso de Técnico em Informática do IFPI - Campus Floriano.

 Atualmente, as aplicações web vem se mostrando eficazes no que se refere a organização, otimização, desempenho e acessibilidade das informações, pois se adequam a quaisquer tipos de dispositivo: desktops (computador de mesa), tablets ou smartphones, além do seu baixo custo de manutenção.

**Referências**

BRITO, Keila: Fundamentos do Desenvolvimento Web: Curso Técnico em Informática / Keila Brito. – Colatina: CEAD / Ifes, 2011. 124 p.

EIS, Elcio Ferreira e Diego:**HTML5 *Curso W3C Escritório Brasil*** Disponível em:< http://www.w3c.br/pub/Cursos/CursoHTML5/html5-web.pdf> Acesso em: 10 out. 2017

LIMA, Valéria; AMORIM, Margarete Cristiane de Costa Trindade. **A importância das áreas verdes para a qualidade ambiental das cidades.** Revista Formação, nº13, p. 139 – 165. 2006. Disponível em:<http://revista.fct.unesp.br/index.php/formacao/article/viewFile/835/849>. Acesso em: 15 out. 2017

Muzzar Lucas: **HTML5 E CSS3** Domine a web do futuro 2012, Casa do Código