

APLICAÇÃO WEB PARA APOIO AO TURISMO NA CIDADE DE FLORIANO-PI

Ozeias Bezerra da Silva, Estela Maria Moraes Quaresma, Francisco Eduardo Pires de Morais

Instituto Federal de Educação do Piauí – Campus de Floriano, E-mail: E-mail:odimogenes@ifpi.edu.br.

1. Introdução

O turismo é de grande importância para qualquer cidade brasileira, pois é um fator auxiliar para o desenvolvimento econômico e social. O turismo desenvolve o mercado hoteleiro, restaurantes e comércio de forma direta e indireta a melhoraria da saúde, educação e estradas.

Sendo assim, os sistemas computacionais, aplicações web estão ligados diretamente ao desenvolvimento turístico. Sem sistemas que gerencie essa atividade é impossível existir progresso nesse ramo.

O presente trabalho teve como objetivo a construção de uma aplicação web para mostrar as belezas da cidade de Floriano PI, deixando assim, as pessoas informadas sobre a história e os pontos turísticos da cidade. Como também, auxiliar turistas que pretendem passar um tempo na mesma e não conhecem as localizações.

De acordo com Cooper, Fletcher e Fyal (2007), os atrativos proporcionam aos destinos a razão mais importante para o turismo e o lazer, ou seja, quanto mais atrativo tiver uma região, mais conhecida ela será.

Nesse contexto, o presente trabalho emerge com o propósito de informar a história e os pontos turismo que há em Floriano - PI, através do desenvolvimento de um site.

2. Metodologia

Para o presente trabalho foi realizado um estudo para saber como aplicar os conceitos técnicos num problema real de forma a contribuir para sociedade.

Optou-se pela aplicação de um *survey* que, segundo *Babbie* (1999) pode ser descritivo, quantitativo/qualitativo e, às vezes explicativo, mas também pode servir de estudo exploratório, que foi preciso identificar as variáveis importantes para, em estudos posteriores, aprofundar e detalhar o tema. Na parte da criação do sistema foram realizadas pesquisas de análise de requisitos de *software*, logo depois se iniciou o processo de desenvolvimento sempre encima de um esquema implementação e teste de funcionalidade.

No desenvolvimento da aplicação, foram aplicados técnicas de programação web para front-end e back-end e utilizamos as tecnologias: *html5*, *css3*, *JavaScript*, *bootstrap*, *jquery*, *sublime text 3*, *php7*, *xamp*, *filezilla* (*hospedagem*), *000webhost* (domínio) e *wordpress*.

3. Resultados e Discussão

A aplicação web apresenta fotos e descrições sobre cada ponto turístico da cidade, e também, a geolocalização em cada um deles, ampliando ainda mais as possibilidades de um visitante que ainda não conheci a cidade.

Na página inicial do Web Site encontra-se um breve resumo e a história do município, junto com um conjunto de slides que passam sofisticação e leveza ao mesmo, fazendo com que o usuário acesse qualquer uma das páginas rapidamente. Deficientes visuais podem entender as fotos por meio de aplicativos que explicam a foto utilizando a descrição contida em cada imagem.

Os módulos da aplicação estão divididos de forma que existe acesso usuários comuns e usuários avançados. Os usuários comuns têm acesso limitado e os avançados acesso de administrador (Adm). Os Adm podem cadastrar, deletar e editar registros no banco de dados, gerar relatórios dentre outras.

Os visitantes podem informar através de um formulário o ponto turístico que ele mais gosta na cidade, além de poderem publicar comentários nas páginas, e seguir o site através de uma página no *facebook*.

4. Conclusão

Portanto, a Aplicação Web irá melhorar a visão dos visitantes, e até mesmo dos moradores, sobre a cidade, facilitando o deslocamento de visitantes e criando novas portas para economia da cidade.

Com uma aplicação web informativa e organizada o número de turistas tende a aumentar fortalecendo o desenvolvimento da cidade como um todo. A aplicação Web está em funcionamento e o link do sistema está disponível para a sociedade.

5. Referencias Bibliográfica

COOPER, Chis; FLETCHER, John; FYALL, Alan *et al.* **Turismo: Princípios e práticas**. 3. ed. São Paulo: Bookman companhia editora LTDA, 2007. 784 p. Disponível em:

<<https://books.google.com.br/books?id=IWz2gBscMKYC&printsec=frontcover&hl=pt-BR#v=onepage&q&f=false>>. Acesso em: 20 out. 2017.

BABBIE, Earl. Métodos de Pesquisas de Survey. Tradução Guilherme Cezarino. Belo Horizonte: Ed. UFMG, 1999, 519 p.